

principes de jeu règles de base



- ① Deux joueurs "aveuglés" essaient de se marquer le plus de buts possibles.
- ① La balle sonore est renvoyée sous une planche transversale (ou filet) horizontale afin de l'obliger à être sonore.
- ① La balle doit changer de camp à **l'aide d'une raquette particulière** sans toucher la transversale.
- ① La raquette est tenue à une main.
- ① **La balle doit rester dans l'espace de jeu.**
- ① La balle est renvoyée directement, sans contrôle
- ① Un match se déroule en 3 set gagnants de 11 points (avec **2 points d'écart**)
- ① Le service doit toucher le bord de la table avant de changer de côté.
- ① Le but est marqué lorsque la balle entre dans le but.
- Chaque joueur effectue une série de 5 services consécutifs.
- **2 points sont accordés pour un but.**
- **1 point est accordé à l'adversaire** du joueur qui provoque une sortie de la balle des limites de jeu dans son camp. Si la balle passe la transversale puis sort, le service est à refaire.
- **1 point est accordé à l'adversaire** du joueur qui envoie la balle dans le filet.
- **1 point est accordé à l'adversaire** du joueur qui touche la balle avec une partie du corps autre que la main qui tient la raquette.
- Les joueurs peuvent gagner des points quelque soit celui qui sert.



Showdown



sport de raquettes
pour non-voyants
et malvoyants



rapidité
écouter
se concentrer
Silence
balle sonore
yeux bandés
chercher
marquer



Frapper
Fair-play
balle qui roule
raquette

