

# Les principes de jeu

# Quelques règles de base

Deux équipes de trois joueurs "aveuglés" essaient de se marquer des buts.

- ✗ Le ballon doit changer de camp en passant sous les cordes afin de l'obliger à être sonore.
- ✗ Les joueurs s'orientent en utilisant les tapis, le but et les indices sonores provenant des autres joueurs.
- ✗ L'attaque peut être collective mais de courte durée.
- ✗ Les défenseurs ne doivent pas plonger avant le tir.
- ✗ La défense s'effectue avec tout le corps.
- ✗ Le but est marqué lorsque le ballon franchit la ligne de but.
- ✗ Un joueur fautif est pénalisé en sortant du terrain. Les deux joueurs restant défendent un tir de pénalité.
- ✗ Le troisième coup-franc se transforme en penalty (1contre1).

La durée d'un match : 2 fois 5 minutes effectives (le chronomètre s'arrête à chaque coup de sifflet de l'arbitre).

- L'espace de jeu : les joueurs se positionnent comme ils le veulent entre la ligne de but et la première corde.
- Le défenseur doit attendre le tir de l'adversaire avant de déclencher son plongeon.
- L'attaque doit se faire en 8 secondes à partir du moment où la balle est maîtrisée.
- 3 coups de sifflet : début et fin de temps de jeu.
- 2 coups de sifflet : but
- 1 coup de sifflet : faute, arrêt de jeu et reprise de jeu.

Les balles sont annoncées par l'arbitre :  
● sortie (le tir est dehors),  
● morte (elle n'est plus jouable) et retour (elle revient dans son camp d'origine).

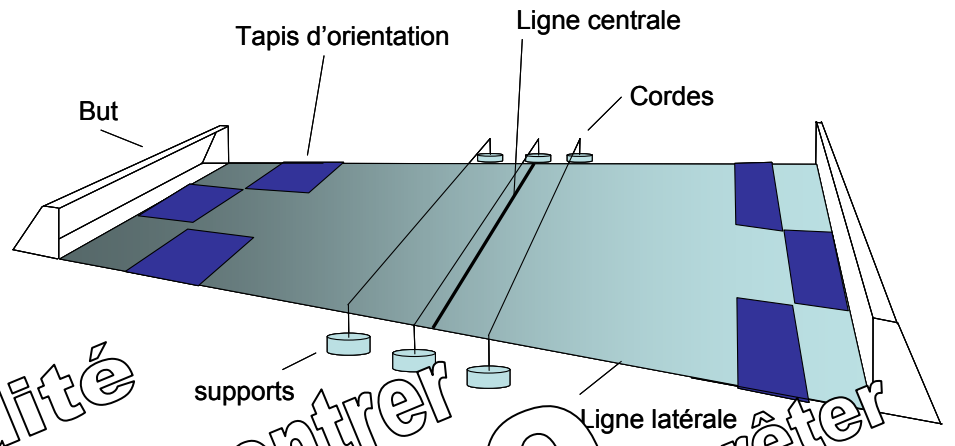
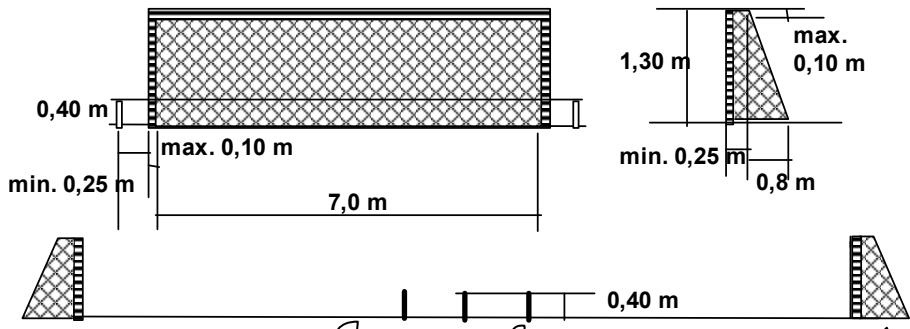
# torball

# et non-vooyants

# pour malvooyants

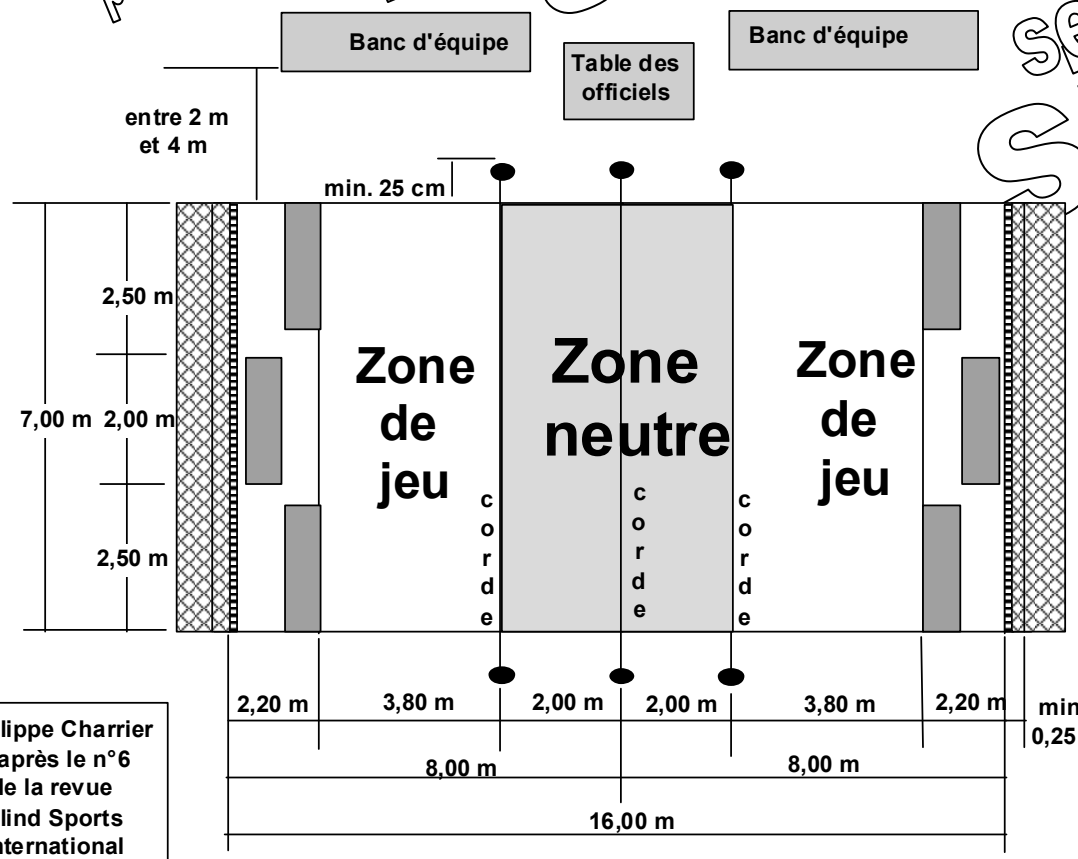
# sport collectif





aider passer bloquer écouter rapidité

Silence se concentrer arrêter  
 sport collectif repères tactiles (tapis et buts)  
 ballon sonore repères tactiles (tapis et buts)  
 reculer yeux bandés  
 accélérer chercher  
 attendre se positionner  
 rouler s'orienter  
 repères sonores (autres joueurs et arbitre) attrapper  
 ballon qui roule au sol  
 protéger lancer  
 se déplacer échanger



Philippe Charrier  
 d'après le n°6  
 de la revue  
 Blind Sports  
 International